

メディア情報学 Media Informatics

五十嵐健夫
Takeo Igarashi

<http://www-ui.is.s.u-tokyo.ac.jp/~takeo/course/2017/media/index.html>

趣旨 Goal

HCI(human-computer-interaction)分野の
最近の研究動向について学ぶ。

Learn recent research trends and some classics in
HCI (human-computer-interaction) field

形式 Style

輪講形式とする。毎回担当者を決めて3本程度ずつ読む。

学期を通じて1本担当が回ってくるようにする。

担当者は担当の話題について論文を読む他、関連情報についても調査して内容をまとめ、登壇して内容を説明する。

This is a seminar style course.

Two students present at each class. One student present one paper total.

The student read the paper and run some investigation about the paper (e.g. following work) and present it in the class.

単位の認定 credits

最後に、プログラミングの課題を出す。

毎回出席を取る。理由があり欠席する場合には事前に届けること。担当した回での輪講発表と、プログラミング課題の成果発表を必須とする。

We call the roll each time. You should give notice beforehand if you will be absent.

We hope you actively participate the discussion.

There is a programming assignment.

課題 Assignment

カメラを利用したインタラクティブなアプリケーションを作成する。学習に基づく画像認識を利用することを推奨する。

トピック一覧 Topics

Visualization
Data Management
Fabrication
Crowdsourcing
Automobile
Input
Programming

スケジュール Schedule

9/28 ガイダンス
10/5
10/12
10/19 課題計画の発表
10/26 (休講)
11/2
11/9
11/30 (休講)
12/7 (休講)
12/14
12/21
1/11 Final project presentations (5min each)
1/18 Project report submission deadline

発表時の注意 Tips for Presentation

Approximately 20 min, maximum 30 min.

Presentation slides in English. Talk can be Japanese.

Introduce yourself at the beginning.

Come to the room and test projector connection 10 min before the class.

Describing the entire paper (not only main idea, but also introduction, related work, evaluation, etc.)

Show video and other related material to describe the context.