

メディア情報学
Media Informatics

五十嵐健夫
Takeo Igarashi

<http://www-ui.is.s.u-tokyo.ac.jp/~takeo/course/2011/media/index.html>

趣旨 Goal

HCI(human-computer-interaction)分野の
最近の研究動向について学ぶ。

Learn recent research trends and some classics in
HCI (human-computer-interaction) field

形式 Style

輪講形式とする。毎回担当者を決めて3本程度ずつ読む。

学期を通じて1本担当が回ってくるようにする。

担当者は担当の話題について論文を読む他、関連情報についても調査して内容をまとめ、登壇して内容を説明する。

This is a seminar style course.

Two students present at each class. One student present one paper total.

The student read the paper and run some investigation about the paper (e.g. following work) and present it in the class.

単位の認定 credits

毎回出席を取る。理由があり欠席する場合には事前に届けること。
担当した回の発表の他、議論に積極的に参加したかどうかを見る。
最後に、プログラミングの課題を出す。

We call the role each time. You should give notice beforehand if you will be absent.

We hope you actively participate the discussion.

There is a programming assignment.

課題 Assignment

KINECT を利用したアプリケーションを作成する。

Build some interesting application using KINECT.

トピック一覧 Topics

Gestures

Mobile

Tangible

Realworld

Multitouch

GUI

Development

Crows Sourcing

スケジュール Schedule

- 10/7 ガイダンス
- 10/14 Gestures
- 10/21 SmartPhones
- 10/28 Tangible
- 11/4 Realworld
- 11/11 Multi-touch
- 11/18 課題説明
- 11/21 課題提案
- 12/2 (休講)
- 12/9 (休講)
- 12/16 Multi-touch
- 1/13 Multi-touch
- 1/20 GUI
- 1/27 Development
- 2/3 Crowd Sourcing
- 2/10 課題成果発表
- 2/17 課題成果発表

発表時の注意

Tips for Presentation

Approximately 20 min, maximum 30 min.

Presentation slides in English. Talk can be Japanese.

Introduce yourself at the beginning.

Come to the room and test projector connection 10 min before the class.

Describing the entire paper (not only main idea, but also introduction, related work, evaluation, etc.)

Show video and other related material to describe the context.