

メディア情報学 Media Informatics

五十嵐健夫
Takeo Igarashi

<http://www-ui.is.s.u-tokyo.ac.jp/~takeo/course/2009/media/index.html>

趣旨 Goal

HCI(human-computer-interaction)分野の
最近の研究動向について学ぶ。

Learn recent research trends and some classics in
HCI (human-computer-interaction) field

形式 Style

輪講形式とする。毎回担当者を決めて2本程度ずつ読む。
学期を通じて1本担当が回ってくるようにする。

担当者は担当の話題について論文を読む他、関連情報について
も調査して内容をまとめ、登壇して内容を説明する。

This is a seminar style course.

Two students present at each class. One student present one
paper total.

The student read the paper and run some investigation about the
paper (e.g. following work) and present it in the class.

単位の認定 credits

毎回出席を取る。理由があり欠席する場合には事前に届けること。
担当した回の発表の他、議論に積極的に参加したかどうかを見る。
最後に、プログラミングの課題を出す。

We call the roll each time. You should give notice beforehand if you
will be absent.

We hope you actively participate the discussion.

There is a programming assignment.

課題 Assignment

実世界志向インタフェースを利用したアプリケーションを作成
する。ARToolkit, Arduino, Phidgets, Eyepatchなどを想定するが、
利用しなくてもよい。

Build some interesting application using real world computing
technique. You can use existing tools such as ARToolkit,
Arduino, Phidgets, Eyepatch, but it is not required.

トピック一覧 Topics

Augmented Reality

Ubiquitous Computing

Toolkit

SLAM

Projector system

Multi touch

Tangible interfaces

etc.

スケジュール Schedule

10/2 ガイダンス Guidance
10/9 (休講) off
10/16
10/23 (休講) off
10/30
11/6
11/13
11/20 課題出題 / 講演 橋本直 assignment / invited talk
11/27 課題計画発表 / present project plan
12/4 (休講) 実装 off
12/11
12/18 課題中間発表 present project progress
1/8
1/15
1/22 課題の発表会 project presentation
1/29 課題の発表会 project presentation
2/5 予備 backup
2/12 予備 backup